

Nom et prénom : _____



1. Quel type utilise-t-on pour une fonction qui ne retourne pas de valeur ?
 - a. **int**
 - b. **prototype**
 - c. **void**
 - d. **double**

2. Les arguments d'une fonction et les paramètres dans sa déclaration doivent être :
 - a. du même nombre seulement
 - b. du même nombre et du même type
 - c. du même type seulement
 - d. de nombre et de types différents.

3. Sachant que les variables **a**, **b** et **c** ont respectivement pour valeur 2, 5 et 7, déterminer si les tests suivants sont vrai ou faux, puis écrire un programme permettant de s'assurer de cela.
 - a. $(a+b) != c$
 - b. $!(a==c)$
 - c. $((a+b) >= c) \ \&\& \ (a <= (c-b))$
 - d. $((a+b) > c \ || \ (a+b) < c)$

4. Ecrire une fonction C++, `saisi_max(...)`, qui réalise la saisie de nombres entiers jusqu'à ce que l'utilisateur entre la valeur -1000. La fonction doit retourner la valeur la plus grande. La fonction `saisi_max(...)` aura comme argument, `nval`, de type **entier** qui prendra la valeur du nombre d'entiers saisis. Votre fonction `main()` devrait prendre la forme suivante :

```
{  
    int valmax, nval ;  
    valmax = saisi_max(nval) ;  
  
    cout << " La plus grande des " << nval << " valeurs est " <<  
        valmax << endl ;  
}
```

5. Ecrire une fonction, `operation(...)`, qui reçoit comme argument deux variables de type **double** `x` et `y` ainsi qu'un symbole caractère `op` d'opération parmi '+', '-', '*' et '/' , et retourne le résultat de l'évaluation de `x op y`.

```
double operation( double x, double y, char op )  
{ ...  
}
```

6. **Bonus :** Ecrire une fonction `int enleve_les_e(char str[]){ ...}` qui va prendre comme argument la chaîne de caractères '**phrase**' ci-dessous. La fonction va enlever tout les '**e**' de la phrase et retourner le nombre de '**e**' qui y figuraient dedans. Votre fonction `main()` prendra la forme suivante :

```
{  
    ...  
    int nombre ;  
    char phrase[]="Cette phrase est un peu bizarre comme ceci sans les e " ;  
  
    cout << "La phrase" << endl << phrase << endl << endl << "Avec les " ;  
    nombre = enleve_les_e(phrase) ;  
    cout << " sans les e elle s'ecrit de la facon suivante : " << endl ;  
    cout << phrase << endl << endl ;  
    ...  
}
```